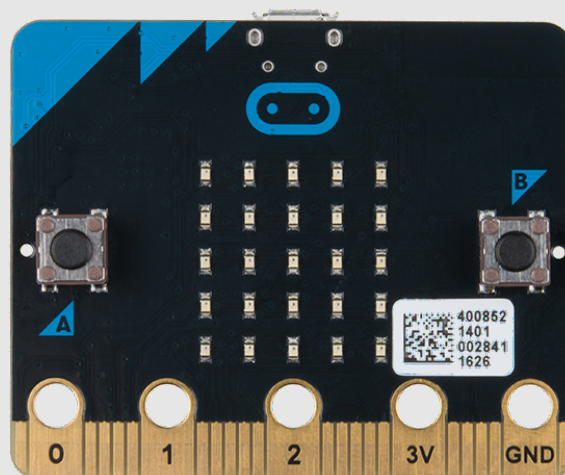


## Padanje

BBC micro:bit

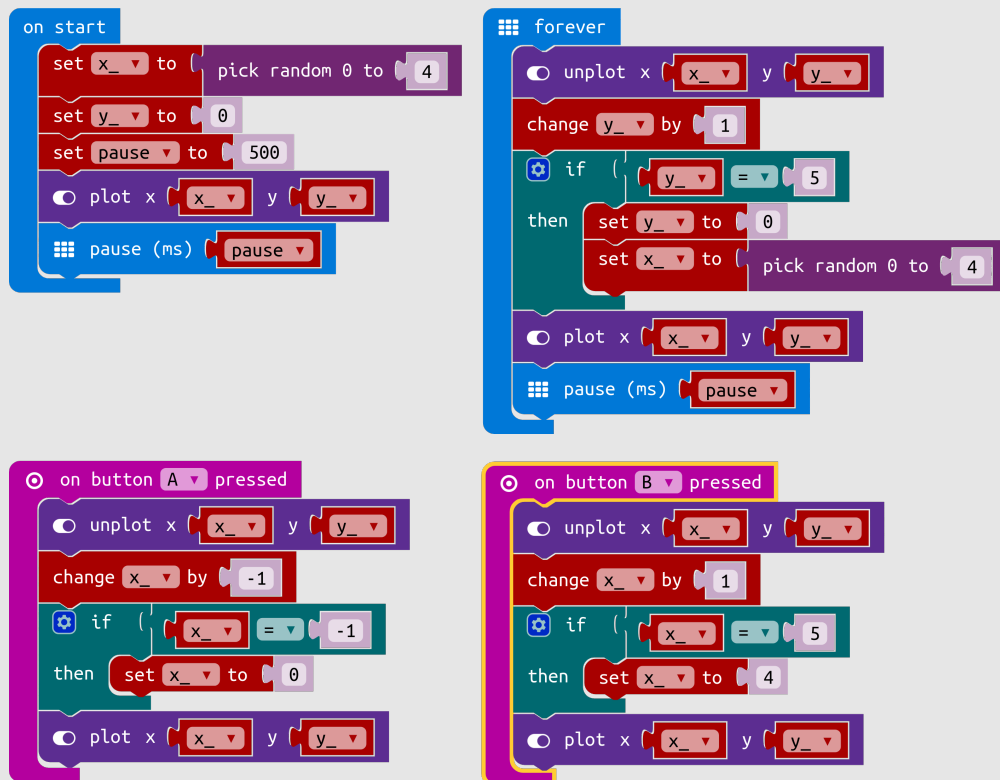


Uporaba gumbov na BBC micro:bit.

### Definicija problema

Dioda se prižge na naključnem mestu v zgornji vrstici. Na vsakem koraku se koordinata  $y$  prižgane diode poveča za 1. Z gumboma A in B poskrbimo za pomike levo in desno. Ko  $y$  postne 4, se igra ponovi. Če zadanemo ob levi oziroma desni rob, vrednosti  $x = -1$  ali  $x = 5$  popravimo na  $x = 0$  oziroma  $x = 4$ .

## Program



## Slovarček

- on start → *ob zagonu*
- on button pressed → *ob pritisku na gumb*
- forever → *ponavljaj v nedogled*
- set to → *postavi na*
- pick random to → *naključno število od do*
- plot/unplot → *prižgi/ugasni*
- if then → *če potem*
- pause (ms) → *pavza v milisekundah*
- change by → *spremeni za*