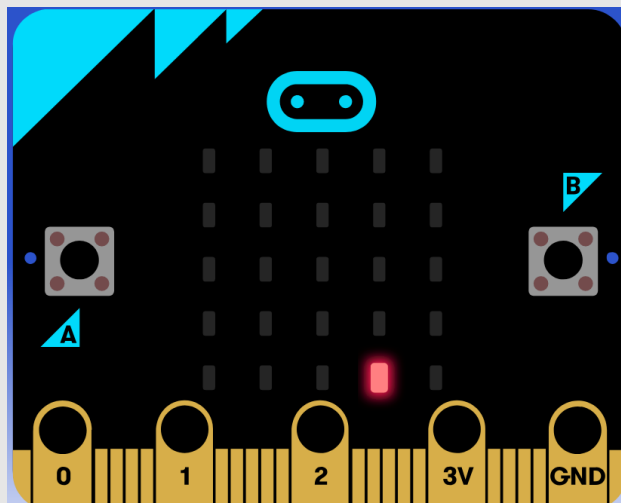


## Naključni pomiki

BBC micro:bit



Naključno gibanje pike po zaslonu

### Definicija problema

Uporabite ukaze iz skupine *Game* in naredite naključno gibanje pike (*sprite*) po zaslonu. Ko pika zadane ob rob se odbije od njega.

### Napotek

Rešujete na spletni strani micro:bit: <https://makecode.microbit.org>

## Razdalja od središča

```
on start
  set sprite to create sprite at x: 2 y: 2

forever
  sprite move by 1
  sprite if on edge, bounce
  sprite turn right by (°)
  pick random 0 to 4 * 45
  pause (ms) 100
```

## Slovarček

- on start → *ob zagonu*
- forever → *v nedogled*
- move by → *pomik za*
- if on edge bounce → *odbije se od roba*
- turn right by → *obrni se na desno za*
- pick random to → *naključno število od do*
- plot brightness → *prižgi svetlost*