

REŠITVE

Naloga 1 (20 točk)

Izračunajte skalarni produkt $(2\vec{a} - 3\vec{b}) \cdot (4\vec{b} - \vec{a})$, kjer sta \vec{a} in \vec{b} vektorja z dolžinama $|\vec{a}| = 2$ in $|\vec{b}| = 3$, kot med njima pa je enak $\frac{\pi}{4}$.

Najprej skalarni produkt razpišimo (množimo vsakega z vsakim):

$$\begin{aligned}(2\vec{a} - 3\vec{b}) \cdot (4\vec{b} - \vec{a}) &= 2\vec{a} \cdot 4\vec{b} - 2\vec{a} \cdot \vec{a} - 3\vec{b} \cdot 4\vec{b} + 3\vec{b} \cdot \vec{a} \\ &= 11\vec{a} \cdot \vec{b} - 2\vec{a} \cdot \vec{a} - 12\vec{b} \cdot \vec{b}.\end{aligned}$$

Ker velja $\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2$, $\vec{b} \cdot \vec{b} = |\vec{b}|^2$ in $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos \frac{\pi}{4}$, dobimo:

$$\begin{aligned}(2\vec{a} - 3\vec{b}) \cdot (4\vec{b} - \vec{a}) &= 11 \cdot |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos \frac{\pi}{4} - 2 \cdot |\vec{a}|^2 - 12 \cdot |\vec{b}|^2 \\ &= 11 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} - 2 \cdot 4 - 12 \cdot 9 = 33\sqrt{2} - 116.\end{aligned}$$

Naloga 2 (20 točk)

Dana je tristrana piramida z oglišči $A(1, 0, 1)$, $B(0, 1, 1)$, $C(0, 0, 1)$ in $D(-1, -4, 3)$.

- Katero oglišče je najmanj oddaljeno od ravnine π z enačbo $2x - y = 3$? Odgovor utemeljite.
- Poiščite presečišče ravnine π , ki je dana z enačbo $2x - y = 3$, ter premice, ki gre skozi točki A in B .

a.) Oddaljenost točke $T(x_0, y_0, z_0)$ od ravnine $\pi : ax + by + cz = d$ izračunamo po formuli

$$d(T, \pi) = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 - d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}.$$

Za dana oglišča tristrane piramide sledi:

$$\begin{aligned}d(A, \pi) &= \frac{|2 \cdot 1 - 0 - 3|}{\sqrt{2^2 + (-1)^2 + 0^2}} = \frac{1}{\sqrt{5}}, \\ d(B, \pi) &= \frac{|2 \cdot 0 - 1 - 3|}{\sqrt{5}} = \frac{4}{\sqrt{5}}, \\ d(C, \pi) &= \frac{|2 \cdot 0 - 0 - 3|}{\sqrt{5}} = \frac{3}{\sqrt{5}}, \\ d(D, \pi) &= \frac{|2 \cdot (-1) - (-4) - 3|}{\sqrt{5}} = \frac{1}{\sqrt{5}}.\end{aligned}$$

Najbližje ravnini π sta točki A in D .

b.) Najprej zapišimo enačbo premice skozi točki $A(1, 0, 1)$ in $B(0, 1, 1)$. Smerni vektor te premice je

$$\vec{s} = \vec{AB} = (0, 1, 1) - (1, 0, 1) = (-1, 1, 0),$$

zato se parametrična oblika enačbe premice glasi takole:

$$\begin{aligned} x &= a_1 + s_1 \cdot t = 1 - t, \\ y &= a_2 + s_2 \cdot t = 0 + t, \\ z &= a_3 + s_3 \cdot t = 1. \end{aligned}$$

Presečišče premice in ravnine dobimo, če zgornje opise koordinat točk na premici vstavimo v enačbo ravnine:

$$2(1 - t) - t = 3.$$

Sledi $t = -\frac{1}{3}$ in iskano presečišče je točka $P(\frac{4}{3}, -\frac{1}{3}, 1)$.

Naloga 3 (20 točk)

Naj bo $\mathcal{L} : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ linearna preslikava, definirana s pomočjo vektorskega produkta na naslednji način:

$$\mathcal{L}(\vec{x}) = \vec{x} \times (1, 2, -1).$$

- Poiščite matriko v standardni bazi, ki predstavlja linearno preslikavo \mathcal{L} .
- Poiščite vse realne lastne vrednosti preslikave \mathcal{L} .
- Kateri vektorji se s preslikavo \mathcal{L} preslikajo v vektor $(0, 0, 0)$?

a.) Matriko linearne preslikave \mathcal{L} sestavljajo slike vektorjev iz standardne baze:

$$\begin{aligned} \mathcal{L}(1, 0, 0) &= (1, 0, 0) \times (1, 2, -1) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \end{vmatrix} = (0, 1, 2), \\ \mathcal{L}(0, 1, 0) &= (0, 1, 0) \times (1, 2, -1) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \end{vmatrix} = (-1, 0, -1), \\ \mathcal{L}(0, 0, 1) &= (0, 0, 1) \times (1, 2, -1) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \end{vmatrix} = (-2, 1, 0). \end{aligned}$$

Iskana matrika je zato

$$L = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 0 \end{bmatrix}.$$

b.) Lastne vrednosti matrike dobimo iz enačbe $\det(L - \lambda I) = 0$. Računajmo:

$$\begin{aligned} \det(L - \lambda I) &= \begin{vmatrix} -\lambda & -1 & -2 \\ 1 & -\lambda & 1 \\ 2 & -1 & -\lambda \end{vmatrix} \begin{vmatrix} -\lambda & -1 \\ 1 & -\lambda \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = -\lambda^3 - 2 + 2 - 4\lambda - \lambda - \lambda = \\ &= -\lambda^3 - 6\lambda = -\lambda(\lambda^2 + 6). \end{aligned}$$

Enačba $-\lambda(\lambda^2 + 6) = 0$ ima eno samo realno rešitev, to je lastno vrednost $\lambda = 0$. Ostali dve rešitvi sta kompleksni.

Do istega rezultat bi prišli tudi brez matrike, samo z razmislekom. Vektorski produkt dveh vektorjev je namreč vektor, ki je pravokoten na oba vektorja. V primeru, da sta dana vektorja vzporedna, pa je njun vektorski produkt enak $(0, 0, 0)$. Edini vektorji, katerim preslikava ohranja smer, so zato vektorji, ki so vzporedni vektorju $(1, 2, -1)$ iz definicije linearne preslikave \mathcal{L} . Tem lastnim vektorjem pripadajoča lastna vrednost je zato vrednost 0.

c.) Iz zgornjega razmisleka sledi, da so to natanko vektorji, ki so vzporedni vektorju $(1, 2, -1)$, torej vektorji oblike

$$(k, 2k, -k), \text{ kjer je } k \text{ poljubno realno število.}$$

Do istega rezultat pridemo, če rešimo homogen sistem linearnih enačb:

$$L \cdot \vec{x} = (0, 0, 0).$$

Naloga 4 (20 točk)

Izračunajte približno vrednost določenega integrala

$$\int_0^1 \frac{\cos x - 1}{x} dx,$$

tako da funkcijo pod integralom zamenjate s Taylorjevim polinomom 5-te stopnje.

Funkcijo pod integralom $\frac{\cos x - 1}{x}$ najprej razvijmo v Taylorjevo vrsto:

$$\frac{\cos x - 1}{x} = \frac{(1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} + \dots) - 1}{x} = -\frac{x}{2!} + \frac{x^3}{4!} - \frac{x^5}{6!} + \dots$$

Sedaj računajmo

$$\begin{aligned} \int_0^1 \frac{\cos x - 1}{x} dx &\doteq \int_0^1 \left(-\frac{x}{2!} + \frac{x^3}{4!} - \frac{x^5}{6!}\right) dx = \left[-\frac{x^2}{2 \cdot 2!} + \frac{x^4}{4 \cdot 4!} - \frac{x^6}{6 \cdot 6!}\right]_0^1 \\ &= -\frac{1}{2 \cdot 2!} + \frac{1}{4 \cdot 4!} - \frac{1}{6 \cdot 6!} = -\frac{2072}{12 \cdot 6!} = -\frac{259}{1080}. \end{aligned}$$

Naloga 5 (20 točk)

Poiščite rešitev začetnega problema:

$$\begin{aligned}y'(x) - 2y(x) &= e^{3x} \cdot \sin x, \\y(0) &= \frac{3}{2}.\end{aligned}$$

Dana je linearna diferencialna enačba s konstantnimi koeficienti. Splošna rešitev je sestavljena iz rešitve homogenega dela (y_h) in partikularne rešitve (y_p):

$$y = y_h + y_p.$$

a.) Homogeni del (računamo y_h):

$$y' - 2y = 0.$$

Vzamemo nastavek $y_h = e^\lambda$ in dobimo karakteristično enačbo:

$$\begin{aligned}\lambda - 2 &= 0, \\ \lambda &= 2.\end{aligned}$$

Sledi rešitev homogenega dela:

$$y_h = C e^{2x}.$$

b.) Nehomogeni del (računamo y_p):

$$y'(x) - 2y(x) = e^{3x} \cdot \sin x.$$

Ker ima dana linearna diferencialna enačba konstantne koeficiente, imamo dve možnosti za nastavek:

$$\begin{aligned}y_p &= C(x) \cdot e^{2x} \quad (\text{kot pri linearni diferencialni enačbi 1. reda}), \\ y_p &= e^{3x} \cdot (A \sin x + B \cos x) \quad (\text{kot pri lin. dif. i enačbi s konst. koef.}).\end{aligned}$$

Vzemimo na primer drugo obliko nastavka. Nastavek odvajamo,

$$y' = 3e^{3x} \cdot (A \sin x + B \cos x) + e^{3x} \cdot (A \cos x - B \sin x),$$

in vstavimo v diferencialno enačbo:

$$3e^{3x} \cdot (A \sin x + B \cos x) + e^{3x} \cdot (A \cos x - B \sin x) - 2e^{3x} \cdot (A \sin x + B \cos x) = e^{3x} \cdot \sin x.$$

Sledi sistem enačb (izenačimo koeficienta pred $e^{3x} \sin x$ in $e^{3x} \cos x$):

$$\begin{aligned}e^{3x} \sin x : 3A - B - 2A &= 1, \\ e^{3x} \cos x : 3B + A - 2B &= 0.\end{aligned}$$

Rešitev sistema je $A = \frac{1}{2}$ in $B = -\frac{1}{2}$. Sledi partikularna rešitev:

$$y_p = \frac{1}{2} \cdot e^{3x} \cdot (\sin x - \cos x).$$

Splošna rešitev diferencialne enačbe je zato

$$y = y_h + y_p = Ce^{2x} + \frac{1}{2}e^{3x}(\sin x - \cos x).$$

Rešitev začetnega problema je tista funkcija y , ki zadošča začetnemu pogoju $y(0) = \frac{3}{2}$. Iz pogoja

$$\frac{3}{2} = Ce^0 + \frac{1}{2}e^0(\sin 0 - \cos 0) = C - \frac{1}{2}$$

sledi $C = 2$ in rešitev začetnega problema je funkcija

$$y = 2e^{2x} + \frac{1}{2}e^{3x}(\sin x - \cos x).$$