

PRVI KOLOKVIJ IZ MATEMATIKE II  
Visokošolski strokovni študij

11. april 2014

1. Vzemimo

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 2 & -3 & 1 \\ 0 & -2 & 0 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 4 & 4 & 4 \\ -3 & 4 & 13 \\ 7 & 8 & 13 \end{bmatrix}.$$

- (a) Utemeljite, ali je katera izmed danih matrik  $A$ ,  $B$  in  $C$  obrnljiva.  
(b) Izračunajte produkt  $AB$  in utemeljite, ali je simetričen.  
(c) Določite matriko  $X$ , da velja  $AB + 2X = C^T$ .

**Rešitev.**

- (a) Matriki  $A$  in  $B$  nista kvadratni, zato ne moreta biti obrnljivi. Za matriko  $C$  si pogledjmo njeno determinanto:

$$\det(C) = \begin{vmatrix} 4 & 4 & 4 \\ -3 & 4 & 13 \\ 7 & 8 & 13 \end{vmatrix} = 208 + 364 - 96 - 112 - 416 + 156 \neq 0.$$

Matrika  $C$  torej je obrnljiva.

(b)

$$AB = \begin{bmatrix} 2 & -7 & 1 \\ 0 & -2 & 0 \\ -2 & 3 & -1 \end{bmatrix},$$

kar ni simetrična matrika, saj  $(AB)^T \neq AB$ .

(c)

$$X = \frac{1}{2}(C^T - AB) = \frac{1}{2} \left( \begin{bmatrix} 4 & -3 & 7 \\ 4 & 4 & 8 \\ 4 & 13 & 13 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 2 & -7 & 1 \\ 0 & -2 & 0 \\ -2 & 3 & -1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \\ 3 & 5 & 7 \end{bmatrix}$$

2. Linearna preslikava  $\mathcal{A}$  preslika vektor  $(1, 0, 0)$  v vektor  $(1, 2, -1)$ , vektor  $(0, 1, 0)$  v vektor  $(-1, 1, 0)$  in vektor  $(0, 0, 1)$  v vektor  $(2, 4, -2)$ .

- (a) Določite matriko  $A$ , ki pripada dani linearni preslikavi  $\mathcal{A}$ .  
(b) Kam linearna preslikava  $\mathcal{A}$  preslika vektor  $(-3, 2, 1)$ ?  
(c) Kateri vektor se z linearno preslikavo  $\mathcal{A}$  slika v vektor  $(1, 2, 3)$ ?  
(d) Kakšen je rang matrike  $A$ ?

**Rešitev.**

- (a) Stoplci matrike  $A$  so slike standardnih baznih vektorjev  $(1, 0, 0)$ ,  $(0, 1, 0)$  in  $(0, 0, 1)$ , zato

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 2 & 1 & 4 \\ -1 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

- (b) Iskani vektor dobimo kot

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 2 & 1 & 4 \\ -1 & 0 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

- (c) Iskani vektor dobimo z rešitvijo sistema

$$\begin{array}{l} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 4 & 2 \\ -1 & 0 & -2 & 3 \end{array} \right] \begin{array}{l} V_2 - 2V_1 \\ V_3 + V_1 \end{array} \sim \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 4 \end{array} \right] \begin{array}{l} \\ \\ V_2 + 3V_3 \end{array} \\ \sim \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 12 \end{array} \right] \end{array}$$

Opazimo, da sistem ni rešljiv, zato iskani vektor ne obstaja.

- (d) Iz konca točke (c) vidimo, da je rang matrike  $A$  enak 2.

3. Vzemimo matriko

$$A = \begin{bmatrix} 7 & 1 & -3 \\ -15 & -1 & t \\ 8 & 1 & -4 \end{bmatrix}.$$

- (a) Določite parameter  $t$  tako, da bo 2 lastna vrednost matrike  $A$ . Poiščite tudi lastni vektor matrike  $A$ , ki pripada lastni vrednosti 2.
- (b) Določite parameter  $t$  tako, da bo  $(1, 1, 1)$  lastni vektor matrike  $A$ . Kakšna je njegova lastna vrednost?

### Rešitev.

- (a) Da je  $\lambda$  lastna vrednost matrike  $A$ , mora veljati  $\det(A - \lambda I) = 0$ . Zato si poračunajmo  $\det(A - 2I)$ :

$$\begin{aligned} \det(A - 2I) &= \begin{vmatrix} 7-2 & 1 & -3 \\ -15 & -1-2 & t \\ 8 & 1 & -4-2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 5 & 1 & -3 \\ -15 & -3 & t \\ 8 & 1 & -6 \end{vmatrix} \\ &= 90 + 8t + 45 - 72 - 5t - 90 \\ &= 3t - 27 \end{aligned}$$

Glede na napisano dobimo pogoj  $3t - 27 = 0$  oziroma  $t = 9$ .

Da poiščemo pripadajoči lastni vektor, rešimo homogen sistem:

$$A - 2I = \begin{bmatrix} 7-2 & 1 & -3 \\ -15 & -1-2 & 9 \\ 8 & 1 & -4-2 \end{bmatrix} \quad V_2 : 3 \sim \begin{bmatrix} 5 & 1 & -3 \\ -5 & -1 & 3 \\ 8 & 1 & -6 \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} V_1 + V_2 \\ 8V_1 - 5V_3 \end{matrix}$$

$$\sim \begin{bmatrix} 5 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 6 \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} V_3 : 3 \\ V_2 \end{matrix} \sim \begin{bmatrix} 5 & 1 & -3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Iz druge vrstice dobimo, da velja  $y + 2z = 0$ , oziroma  $z$  je poljuben in  $y = -2z$ . Iz prve vrstice pa nato  $5x + y - 3z = 0$  oziroma  $5x - 5z = 0$  oziroma  $x = z$ . Tako dobimo, da je iskani lastni vektor oblike  $(z, -2z, z)$ , recimo  $(1, -2, 1)$ .

- (b) Neničelen vektor  $x$  je lasten vektor za matriko  $A$ , če za nek  $\lambda$  velja  $Ax = \lambda x$  (kjer  $\lambda$  imenujemo pripadajoča lastna vrednost). Ker velja

$$\begin{bmatrix} 7 & 1 & -3 \\ -15 & -1 & t \\ 8 & 1 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ -16+t \\ 5 \end{bmatrix},$$

dobimo  $-16 + t = 5$  oziroma  $t = 21$ . Pripadajoča lastna vrednost je tako  $\lambda = 5$ .

4. Ob opazovanju domačega mravljišča opazite, da so si mravlje naredile ravno ploščad v obliki trikotnika, napetega na točke  $A(1, -1, 3)$ ,  $B(3, -1, 1)$  in  $C(0, 0, 3)$ .
- Poiščite kot  $\alpha$  trikotnika  $ABC$ .
  - Poiščite ploščino trikotne ploščadi  $ABC$ .
  - Poiščite ravnino, ki vsebuje točke  $A$ ,  $B$  in  $C$ .
  - Če gre mravlja po najkrajši poti od koordinatnega izhodišča, ki leži v notranjosti mravljišča, na zunanjo stran mravljišča, pristane na trikotniku  $ABC$ . Kolikšna je dolžina te najkrajše poti?

**Rešitev.** Definirajmo vektorja

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AB} &= \vec{r}_B - \vec{r}_A = (2, 0, -2) \\ \overrightarrow{AC} &= \vec{r}_C - \vec{r}_A = (-1, 1, 0) \end{aligned}$$

(a)

$$\cos \alpha = \frac{\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}}{|\overrightarrow{AB}| |\overrightarrow{AC}|} = \frac{-2 + 0 + 0}{\sqrt{4 + 0 + 4} \sqrt{1 + 1 + 0}} = -\frac{1}{2}$$

Iskani kot je torej  $\alpha = \frac{2\pi}{3}$ .

(b)

$$p = \frac{1}{2} |\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}| = \frac{1}{2} \left| \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 0 & -2 \\ -1 & 1 & 0 \end{vmatrix} \right| = \frac{1}{2} |(2, 2, 2)| = \frac{\sqrt{12}}{2} = \sqrt{3}$$

(c)

$$\vec{n} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} = (2, 2, 2) = 2(1, 1, 1).$$

Zato se ravnina glasi  $x + y + z = d$ , kjer  $d$  določimo z vstavljanjem poljubne točke na ravnini ( $A$ ,  $B$  ali  $C$ ):  $d = 3$ . Iskana ravnina je tako  $x + y + z = 3$ .

(d) Dolžina iskane poti je v resnici enaka razdalji koordinatnega izhodišča  $(0, 0, 0)$  do ravnine  $x + y + z = 3$ , torej

$$d = \frac{0 + 0 + 0 - 3}{\sqrt{1 + 1 + 1}} = \sqrt{3}$$